

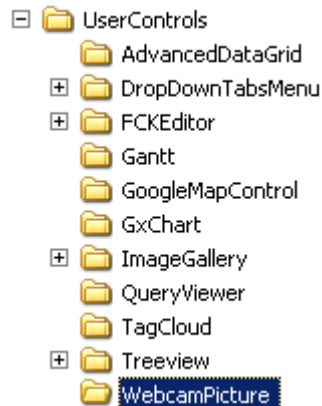
## WebCam picture control

### Funcionalidades

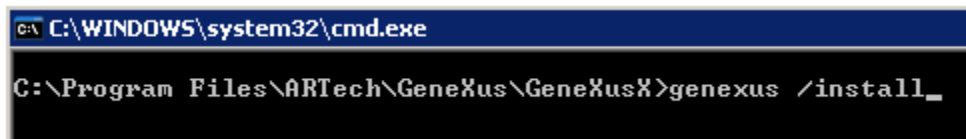
- Permite capturar una imagen desde una webcam cuando el usuario hacer doble click sobre el control.
- Permite almacenar la imagen capturada en un campo blob de la BD.

### Instalación

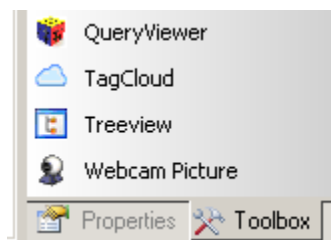
- Crear una carpeta llamada “WebcamPicture” bajo la carpeta UserControls de Genexus X.



- Copiar a la carpeta creada el contenido del archivo *WebcamPicture.zip*.
- Ejecutar Genexus X desde línea de comando con la opción `/install`.



- Ejecutar Genexus X normalmente.
- En la toolbox de webForms se verá disponible para usar el control “Webcam picture”



---

## Manual de uso

### Propiedades

Webcam Picture: WebcamPicture1	
Width	240
Height	180
ControlName	WebcamPicture1
<input type="checkbox"/> Capture mode	
CaptureWidth	160
CaptureHeight	120
FramesPerSecond	15

*Width*: Establece el ancho del control.

*Height*: Establece el alto del control.

*ControlName*: Establece el nombre del control.

*CaptureWidth*: Ancho de resolución de captura (por defecto 160).

*CaptureHeight*: Alto de resolución de captura (por defecto 120).

*FramesPerSecond*: Cantidad de frames capturados por segundo (por defecto 15).

### Notas:

- El control debe de tener como ancho (*Width*) al menos 215 pixeles y como alto (*Height*) al menos 115 pixeles. Si se determinan valores inferiores se tomaran estos valores mínimos.
- Las resoluciones de captura permitidas son dependientes de la webcam. A manera de ejemplo algunas de estas son: 128 x 96, 160 x 120, 176 x 144, 320 x 240, 352 x 288, 640 x 480, 800 x 600, 960 x 720, 1280 x 960, 1280 x 1024, 1600 x 1200.

### Eventos

*OnDoubleClick*: Evento que se dispara cuando el usuario hace doble click sobre el control. En la propiedad *Picture* queda cargada la imagen capturada codificada como base64. Para pasar la imagen capturada a un campo blob se debe hacer:

```
&variableBlob.FromBase64String(ControlWebcamPicture.Picture)
```

---